PEMERINTAH KABUPATEN KUTAI TIMUR
Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian
Tim Tanggap Insiden Siber — KUTIM-CSIRT

PANDUAN TEKNIS

Pencegahan Penyisipan Judi Online (Judol)

Acuan praktis bagi pengelola situs web Perangkat Daerah di lingkungan Pemerintah Kabupaten Kutai Timur untuk melindungi situs resmi dari penyisipan konten judi daring.

Nomor Dokumen	**KUTIM-CSIRT/PANDUAN/002/2026**
Versi	**1.0**
Klasifikasi	**TERBUKA — untuk umum**
Tanggal Terbit	**Mei 2026**
Disusun oleh	**Tim Tanggap Insiden Siber Kabupaten Kutai Timur (KUTIM-CSIRT)**

Kata Pengantar

Situs web Perangkat Daerah merupakan kanal resmi penyampaian informasi dan pelayanan publik. Domain *go.id* yang melekat padanya memiliki nilai dan tingkat kepercayaan yang tinggi di mata mesin pencari maupun masyarakat. Nilai itulah yang membuat situs pemerintah diincar untuk disisipi konten judi daring — sebuah bentuk gangguan yang merugikan reputasi instansi dan dapat menjerumuskan masyarakat ke aktivitas ilegal.

Penanganan insiden di lingkungan Pemerintah Kabupaten Kutai Timur menunjukkan bahwa penyisipan judi daring kerap berlangsung tanpa disadari pengelola. Halaman sisipan sering tidak tampak pada tampilan utama, namun terindeks mesin pencari dan mencemari hasil penelusuran nama instansi. Atas dasar itu, Tim Tanggap Insiden Siber Kabupaten Kutai Timur (KUTIM-CSIRT) menyusun panduan ini sebagai acuan pencegahan dan penanganan.

Panduan disajikan ringkas dan langsung dapat diterapkan. Pengelola tidak perlu memiliki latar belakang keamanan siber yang mendalam untuk menjalankan langkah-langkah di dalamnya. Rincian teknis yang berpotensi disalahgunakan sengaja tidak dicantumkan.

Kepada semua pihak yang telah memberikan masukan dalam penyusunan panduan ini, kami sampaikan penghargaan dan terima kasih. Saran perbaikan untuk edisi berikutnya dapat disampaikan melalui kanal resmi KUTIM-CSIRT.

Sangatta, Mei 2026

Tim Tanggap Insiden Siber
Kabupaten Kutai Timur

KUTIM-CSIRT

Daftar Isi

BAB 1

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Penyisipan konten judi daring — sering disebut *judol* — merupakan salah satu gangguan keamanan siber yang paling banyak menimpa situs web pemerintah. Pelaku tidak menyasar data atau merusak tampilan, melainkan menumpang reputasi domain resmi untuk mempromosikan situs judi yang dilarang. Domain *go.id* dinilai tinggi oleh mesin pencari, sehingga halaman judi yang disisipkan ke dalamnya lebih mudah muncul pada hasil penelusuran dan menjangkau lebih banyak orang.

Penanganan insiden di lingkungan Pemerintah Kabupaten Kutai Timur menunjukkan pola yang berulang: situs yang tersisipi umumnya menjalankan komponen yang tidak diperbarui, memakai akun pengelola dengan kata sandi lemah, atau memiliki fitur pengunggahan berkas yang tidak dibatasi. Penyisipan kerap baru disadari setelah masyarakat melihat nama instansi bersanding dengan istilah judi pada hasil mesin pencari. Hampir seluruh kasus tersebut dapat dicegah dengan langkah pengamanan dasar yang diterapkan secara disiplin.

1.2 Maksud dan Tujuan

Panduan ini disusun dengan maksud menyediakan acuan ringkas bagi pengelola situs web Perangkat Daerah untuk mencegah dan menangani penyisipan konten judi daring. Tujuannya adalah:

- menyamakan pemahaman tentang bentuk dan cara kerja penyisipan judol pada situs pemerintah;
- menyediakan langkah pencegahan baku yang dapat segera diterapkan;
- menyediakan cara dan daftar periksa untuk memeriksa situs secara mandiri;
- menjelaskan langkah penanganan dan cara pelaporan apabila penyisipan ditemukan.

1.3 Ruang Lingkup

Panduan ini berfokus pada pencegahan dan penanganan penyisipan konten judi daring pada situs web Perangkat Daerah, mencakup pengelolaan akun, pemutakhiran komponen, pembatasan pengunggahan, audit konten, serta pemantauan hasil mesin pencari. Pengamanan tingkat lanjut dan penelusuran forensik menyeluruh dikoordinasikan langsung dengan KUTIM-CSIRT.

1.4 Sasaran Pengguna

Dokumen ini ditujukan bagi pengelola dan administrator situs web di lingkungan Perangkat Daerah Pemerintah Kabupaten Kutai Timur, baik pegawai yang ditugaskan secara khusus maupun penyedia jasa pengembang yang bekerja sama dengan Perangkat Daerah. Pimpinan Perangkat Daerah dapat menggunakan panduan ini untuk memastikan langkah pencegahan telah berjalan.

1.5 Dasar Acuan

- Peraturan Presiden Nomor 95 Tahun 2018 tentang Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik;
- Peraturan Badan Siber dan Sandi Negara mengenai penyelenggaraan keamanan siber dan pembentukan Tim Tanggap Insiden Siber pada instansi pemerintah;
- Keputusan Bupati Kutai Timur Nomor 555/K.557/2024 tentang Pembentukan Tim Tanggap Insiden Siber Kabupaten Kutai Timur.

BAB 2

Mengenali Penyisipan Judol

Penyisipan judi daring muncul dalam beberapa bentuk yang berbeda. Mengenali bentuk-bentuknya membantu pengelola memeriksa situs secara tepat. Penjelasan berikut bersifat umum dan edukatif; rincian teknis yang dapat disalahgunakan sengaja tidak dicantumkan.

No	Bentuk Penyisipan	Uraian Singkat dan Dampak
1	**Halaman tersembunyi** (*doorway*)	Penambahan halaman judi yang tidak tertaut dari menu situs dan tidak tampak pada tampilan utama, namun tetap dapat diakses dan terindeks oleh mesin pencari.
2	**Injeksi tautan dan teks promosi**	Penyisipan tautan atau teks promosi judi ke dalam halaman yang sah, sering disembunyikan dari pengunjung biasa namun terbaca oleh mesin pencari.
3	**Pengalihan otomatis**	Pengunjung dari hasil pencarian atau tautan tertentu dialihkan langsung ke situs judi, sementara pengelola yang membuka situs secara biasa tidak melihat keanehan.
4	**Perusakan tampilan bertema judi**	Penggantian tampilan halaman dengan konten judi secara terbuka. Bentuk yang paling kasatmata dan langsung merusak citra instansi.
5	**SEO parasit**	Pemanfaatan reputasi domain pemerintah agar konten judi naik pada peringkat pencarian, sehingga nama instansi tercemar pada hasil penelusuran publik.

Bentuk-bentuk di atas tidak muncul dengan sendirinya. Situs umumnya dapat disusupi karena tiga sebab yang berulang: akun pengelola dengan kata sandi lemah atau dipakai ulang sehingga mudah diambil alih; komponen situs — sistem pengelolaan konten, tema, atau pengaya — yang usang dan tidak lagi mendapat perbaikan keamanan; serta fitur pengunggahan berkas yang tidak dibatasi sehingga dapat dipakai menanamkan berkas asing. Setelah memperoleh akses, pelaku menambahkan halaman atau konten judi tanpa mengubah tampilan utama agar penyisipan bertahan lama tanpa disadari.

> **CATATAN**
>
> Tidak terlihatnya konten judi pada halaman muka bukan jaminan situs bersih. Justru penyisipan yang paling merugikan adalah yang tersembunyi dan hanya tampak melalui mesin pencari. Karena itu pemeriksaan berkala pada Bab 4 perlu dilakukan meskipun situs tampak normal.

BAB 3

Langkah Pencegahan

Bab ini memuat enam langkah pencegahan. Seluruh langkah sebaiknya diterapkan; bila sumber daya terbatas, dahulukan pemutakhiran komponen, penguatan akun, dan pembatasan pengunggahan berkas.

3.1 Pemutakhiran Komponen

- Perbarui sistem pengelolaan konten (CMS), tema, pustaka, dan pengaya secara berkala dan segera setelah pembaruan keamanan dirilis.
- Hapus tema, pengaya, atau modul yang tidak digunakan; komponen tidak aktif tetap dapat menjadi celah masuk.
- Pastikan versi bahasa pemrograman dan layanan pendukung di server masih didukung resmi oleh pengembangnya.
- Catat seluruh komponen beserta versinya agar pembaruan mudah dipantau.

3.2 Penguatan Akun dan Autentikasi

- Gunakan kata sandi yang panjang dan unik untuk setiap akun; hindari penggunaan ulang kata sandi pada layanan lain.
- Aktifkan autentikasi dua faktor pada akun pengelola apabila tersedia.
- Ganti seluruh kata sandi bawaan dari pengembang atau penyedia jasa sebelum situs dipublikasikan.
- Nonaktifkan akun yang tidak lagi digunakan, termasuk akun mantan pegawai atau penyedia jasa yang masa kerjanya berakhir.
- Batasi akses ke halaman administrasi, sedapat mungkin hanya dari jaringan internal yang terpercaya.

3.3 Pembatasan Pengunggahan Berkas

- Batasi jenis berkas yang boleh diunggah hanya pada yang benar-benar diperlukan, misalnya gambar atau dokumen.
- Simpan berkas unggahan pada lokasi yang tidak dapat dijalankan sebagai program oleh server.
- Ganti nama berkas unggahan secara otomatis dan batasi ukurannya.
- Tinjau folder unggahan secara berkala dan hapus berkas yang tidak dikenali.

3.4 Audit Konten dan Berkas Berkala

- Periksa daftar halaman dan tautan situs secara berkala untuk memastikan tidak ada yang ditambahkan tanpa sepengetahuan pengelola.
- Bandingkan daftar berkas situs dengan kondisi yang diketahui bersih; perhatikan berkas yang baru muncul atau berubah tanpa sebab.
- Periksa daftar akun pengelola dan pastikan tidak ada akun baru yang tidak dibuat oleh pengelola.
- Jadwalkan audit ini sekurang-kurangnya sebulan sekali dan setelah setiap pembaruan besar.

3.5 Pengamanan Konfigurasi

- Nonaktifkan tampilan pesan kesalahan rinci kepada pengunjung; pesan tersebut dapat mengungkap informasi internal.
- Pastikan berkas konfigurasi yang memuat kata sandi tidak dapat diakses publik.
- Tutup layanan dan porta jaringan yang tidak digunakan.

- Pastikan situs diakses melalui HTTPS dengan sertifikat yang berlaku, dan lakukan pencadangan berkas serta basis data secara terjadwal ke lokasi terpisah.

3.6 Pemantauan Hasil Mesin Pencari

- Telusuri nama dan alamat situs pada mesin pencari secara berkala untuk memastikan tidak ada konten judi yang terindeks.
- Manfaatkan layanan pemantauan milik mesin pencari untuk menerima pemberitahuan bila konten mencurigakan terdeteksi.
- Periksa sitemap situs dan pastikan hanya memuat halaman yang sah.
- Tindak lanjuti dengan segera setiap kemunculan istilah judi yang dikaitkan dengan situs instansi.

BAB 4

Memeriksa dan Menangani

Pemeriksaan mandiri secara berkala adalah cara paling cepat menemukan penyisipan judi daring sebelum berdampak luas. Bab ini menyajikan cara memeriksa, daftar periksa, dan langkah bila penyisipan ditemukan.

4.1 Cara Memeriksa Situs Secara Mandiri

- Lakukan penelusuran pada mesin pencari dengan operator *site:* diikuti alamat situs untuk melihat seluruh halaman yang terindeks; perhatikan halaman yang tidak dikenali.
- Periksa daftar berkas dan halaman situs, dan tandai berkas atau folder yang tidak pernah dibuat oleh pengelola.
- Periksa sitemap situs dan bandingkan isinya dengan struktur halaman yang sah.
- Periksa hasil pencarian nama instansi dan pastikan tidak bersanding dengan istilah judi.
- Periksa log akses untuk mengenali aktivitas yang tidak wajar, seperti akses berulang ke halaman yang tidak dikenali.

No	Butir Pemeriksaan	Sudah
A. PENELUSURAN MESIN PENCARI		
1	Penelusuran *site:* tidak menampilkan halaman yang tidak dikenali.	☐
2	Hasil pencarian nama instansi bebas dari istilah judi.	☐
3	Sitemap hanya memuat halaman yang sah.	☐
B. BERKAS DAN KONTEN		
4	Tidak ada berkas atau folder asing pada situs.	☐
5	Folder unggahan bebas dari berkas yang tidak dikenali.	☐
6	Tidak ada halaman tersembunyi di luar struktur menu.	☐
7	Tidak ada tautan atau teks promosi judi pada halaman situs.	☐
8	Situs tidak mengalihkan pengunjung ke alamat lain.	☐
C. AKUN DAN LOG		
9	Tidak ada akun pengelola baru yang tidak dibuat oleh pengelola.	☐
10	Log akses tidak menunjukkan aktivitas yang tidak wajar.	☐
11	Komponen situs berada pada versi terbaru.	☐
12	Pemeriksaan ini dijadwalkan dan dilakukan secara berkala.	☐

4.2 Bila Penyisipan Ditemukan

Apabila ditemukan tanda penyisipan judi daring, pengelola sebaiknya:

1. tidak menghapus berkas atau halaman secara mentah — jejak diperlukan untuk penelusuran penyebab;

2. mendokumentasikan temuan: alamat halaman, waktu ditemukan, dan tangkapan layar sebagai bukti;
3. segera melaporkan temuan kepada KUTIM-CSIRT untuk penanganan bersama.

> **PENTING**
>
> Menghapus halaman judi tanpa menemukan dan menutup cara masuknya akan membuat penyisipan berulang. Pembersihan yang tuntas mencakup penelusuran penyebab dan sebaiknya dilakukan bersama KUTIM-CSIRT.

BAB 5

Tanggap Insiden dan Pelaporan

Penanganan yang cepat dan tepat menentukan besarnya dampak penyisipan judi daring. Bab ini memuat langkah awal yang dapat dilakukan pengelola dan cara pelaporan kepada KUTIM-CSIRT.

5.1 Langkah Awal

1. Tetap tenang dan jangan menghapus apa pun; jejak penyisipan diperlukan untuk penelusuran penyebab.
2. Catat waktu dan gejala yang ditemukan, serta ambil tangkapan layar halaman judi dan hasil pencarian sebagai bukti.
3. Ganti kata sandi seluruh akun pengelola dari perangkat lain yang terpercaya.
4. Bila memungkinkan, batasi akses publik ke situs untuk sementara guna mencegah konten judi menjangkau lebih banyak orang.
5. Segera laporkan kepada KUTIM-CSIRT dan jangan menangani sendiri bila ragu.

5.2 Pelaporan kepada KUTIM-CSIRT

KUTIM-CSIRT menerima pelaporan insiden dari seluruh Perangkat Daerah dan masyarakat. Saat melapor, sertakan informasi sejelas mungkin: nama dan alamat situs yang terdampak, alamat halaman judi yang ditemukan, waktu dan gejala, serta bukti pendukung. Pelaporan dapat dilakukan melalui kanal berikut.

Kanal Pelaporan Insiden — KUTIM-CSIRT

Formulir daring	**csirt.kutaitimurkab.go.id/lapor**
Surel	**csirt@kutaitimurkab.go.id**
Telepon	**(0549) 2021207 — pada jam kerja**
Lacak laporan	**csirt.kutaitimurkab.go.id/lacak-tiket**

PENUTUP

Penutup

Pencegahan penyisipan judi daring tidak menuntut langkah yang rumit, melainkan kebiasaan pengamanan dasar yang dijaga terus-menerus: komponen yang mutakhir, akun yang kuat, pengunggahan yang dibatasi, dan pemeriksaan yang berkala. Diterapkan secara konsisten, langkah-langkah ini menutup sebagian besar jalan masuk yang biasa dimanfaatkan pelaku.

KUTIM-CSIRT terbuka untuk membantu Perangkat Daerah menerapkan panduan ini, baik melalui pendampingan, peninjauan kesiapan keamanan, maupun penanganan insiden. Panduan ini akan ditinjau secara berkala dan diperbarui sesuai perkembangan ancaman serta masukan dari para pengguna.

PERNYATAAN DOKUMEN

Dokumen ini diterbitkan oleh Tim Tanggap Insiden Siber Kabupaten Kutai Timur (KUTIM-CSIRT) di bawah Dinas Komunikasi, Informatika, Statistik dan Persandian Kabupaten Kutai Timur. Dokumen berklasifikasi TERBUKA dan boleh disebarluaskan di lingkungan pemerintah maupun masyarakat untuk tujuan peningkatan keamanan siber.

— SELESAI —